

MANUALE DI UTILIZZO APP CALL2U
CALL2U APP USER'S MANUAL
MANUEL DE L'UTILISATEUR APP CALL2U
BEDIENUNGSHANDBUCH APP CALL2U

LIBRETTO D'INSTALLAZIONE
INSTALLATION MANUAL
NOTICE D'INSTALLATION
INSTALLATIONSHANDBUCH

SOMMARIO

1. Introduzione	2
2. Installazione applicazione	2
3. Descrizione interfaccia	2
4. Informazioni applicazione	3
5. Chiamata a centralino	3
6. Impostazioni	3
6.1 Wizard	4
6.1.1. Login with Urmet SIP account.....	4
6.1.2. Sign up on sip.urmet.com:	5
7. Ricezione di una chiamata	5

1. INTRODUZIONE

L'applicazione Call2U permette all'utente di inoltrare sul proprio dispositivo mobile una chiamata ricevuta sul sistema di videocitofonia IperVoice. Attraverso questa applicazione è inoltre possibile aprire le porte, ricevere ed inviare chiamate al centralino. L'invio di una chiamata a centralino è possibile solo se l'utente è connesso alla propria wifi domestica e nel suo appartamento è installato un Home Gateway (modalità indoor), mentre tutte le altre funzionalità sono sempre disponibili (modalità outdoor).

2. INSTALLAZIONE APPLICAZIONE

Requisiti di sistema: Versione di Android 3.2 o superiore, versione di iOS 6.0 o superiore.

1. Accedere con il proprio dispositivo a Google play (per gli utenti Android) o all'App Store (per gli utenti iOS) e cercare "Call2U",
2. Scaricare gratuitamente la App Call2U ed installarla nel proprio dispositivo.
3. Premere sull'icona Call2U per accedere all'applicazione.

3. DESCRIZIONE INTERFACCIA






Figura 1 – Schermata principale

All'apertura dell'applicazione viene visualizzata la schermata principale. Il significato delle icone e dei

pulsanti è il seguente:

1. Icona di stato:

- a.  **Indoor:** Sono stati inseriti i dati relativi all'account indoor.
- b.  **Outdoor:** Sono stati inseriti i dati relativi all'account outdoor.
- c.  **Indoor & Outdoor:** Sono stati inseriti i dati relativi sia all'account indoor che quello outdoor.

Accanto all'icona di stato un bollino rosso o verde indica la corretta connessione degli account impostati.

2. **Info:** Premendo questa icona è possibile accedere alla pagina informazioni dell'applicazione.
3. **Chiamata a centralino:** Questa icona non è disponibile se l'applicazione è connessa in modalità Indoor.
4. **Impostazioni:** Premendo questa icona è possibile accedere alla pagina dei settaggi.

4. INFORMAZIONI APPLICAZIONE

Nella schermata info è possibile visualizzare la versione dell'applicazione ed è disponibile un link che porta al sito <http://www.urmet.com>.

5. CHIAMATA A CENTRALINO

Quando l'applicazione è connessa in modalità Indoor o Indoor & Outdoor è possibile effettuare una chiamata al centralino toccando l'apposita icona.

Si faccia riferimento alla sezione "Impostazioni" per la configurazione del numero da chiamare.

6. IMPOSTAZIONI

La pagina impostazioni è divisa in più sezioni:

- **Indoor sip account:** In questa sezione vanno inseriti nome utente e password per la connessione in modalità indoor. Per avere questa modalità di connessione è necessario che nell'impianto sia presente un Home Gateway 1071/2. Si faccia riferimento al manuale di IPerVoice per i dettagli relativi all'installazione di un Home Gateway e alla creazione di un utente.
 - **Identity (user@domain):** Inserire in questo campo il nome utente dell'account creato su Home Gateway, nella forma <nome_utente@indirizzo_ip_Home_Gateway>. Ad esempio Indoor@172.16.42.1
 - **Password:** Inserire in questo campo la password dell'account creato su Home Gateway.
- **Outdoor sip account:** In questa sezione vanno inseriti nome utente e password per la connessione in modalità outdoor. Si faccia riferimento alla sezione "Wizard" in questo manuale per i dettagli relativi alla creazione di un utente.
 - **Identity (user@domain):** Inserire in questo campo il nome utente dell'account creato sul server sip.urmet.com tramite il wizard, nella forma <nome_utente@sip.urmet.com>.
 - **Password:** Inserire in questo campo la password dell'account creato sul server sip.urmet.com.
- **Opening codes:** In questa sezione vanno inseriti i codici per pilotare l'apertura della porta e del gate.
 - **Gate:** Campo precompilato, lasciare il valore 2.
 - **Door:** Campo precompilato, lasciare il valore 1.
- **Indoor settings:** In questa sezione vanno inseriti i dati relativi alle impostazioni della connessione indoor.
 - **Indoor wifi SSID:** Inserire in questo campo il nome della wifi della rete domestica. E' necessario rispettare maiuscole e minuscole. Se non si inserisce il nome della wifi, o si inserisce un valore errato, non sarà visualizzata l'icona di chiamata a centralino nella pagina principale dell'applicazione. Perché l'icona di chiamata a centralino sia disponibile, è necessario che il dispositivo sia collegato alla rete indicata in questo campo.
 - **Operator identity (user@domain):** Inserire in questo campo il codice del centralino da chiamare. Si faccia riferimento al manuale di IPerVoice per conoscere questo codice. E' inoltre possibile inserire il codice "Switchboard" per chiamare tutti i centralini di competenza.
 - **Wizard:** Selezionare questa opzione per lanciare la configurazione guidata per la creazione di un account sip.urmet.com o la compilazione automatica dei dati relativi alla connessione outdoor o la gestione dei propri dati.

- **Exit:** Opzione disponibile solo su dispositivi android. Toccare questo elemento per terminare la connessione ed uscire dall'applicazione.

6.1. WIZARD

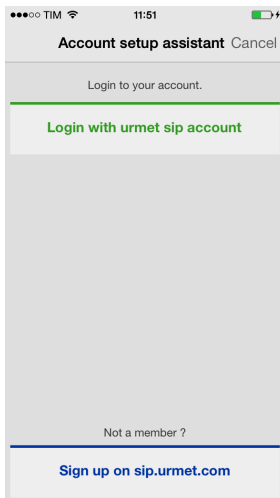


Figura 2 - Wizard

Da questa schermata è possibile accedere alla configurazione guidata di un account outdoor o alla creazione di un nuovo account outdoor.

6.1.1. LOGIN WITH URMET SIP ACCOUNT

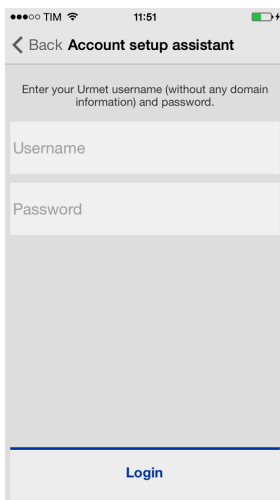


Figura 3 - Wizard login

Selezionando questa opzione si aprirà una schermata nella quale inserire il nome utente (senza dominio, ovvero senza @sip.urmet.com) e la password dell'account per la connessione outdoor. Dopo aver inserito i dati richiesti selezionare il pulsante Login. L'account sarà configurato automaticamente e l'utente sarà reindirizzato alla pagina delle impostazioni.

6.1.2. SIGN UP ON SIP.URMET.COM:

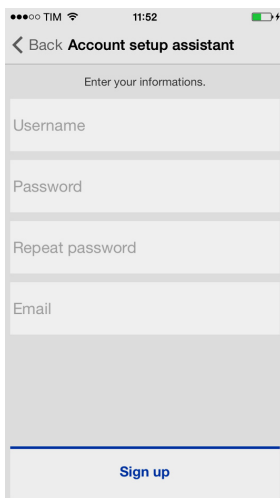


Figura 4 - Wizard, account creation

Da questa schermata è possibile creare un nuovo utente sul server sip.urmet.com. Inserire il nome utente desiderato, la password, ripetere la password per conferma ed indicare un indirizzo e-mail valido. Selezionare Sign up per procedere. L'account sarà configurato automaticamente e l'utente sarà reindirizzato alla pagina delle impostazioni. Perché sia attivo l'account, è necessario cliccare sul link di validazione inviato all'indirizzo e-mail indicato. La password deve rispettare i seguenti criteri di sicurezza:

- Deve contenere almeno un carattere maiuscolo.
- Deve contenere almeno un carattere minuscolo.
- Deve contenere almeno un numero.
- Non deve contenere lo username.

7. RICEZIONE DI UNA CHIAMATA

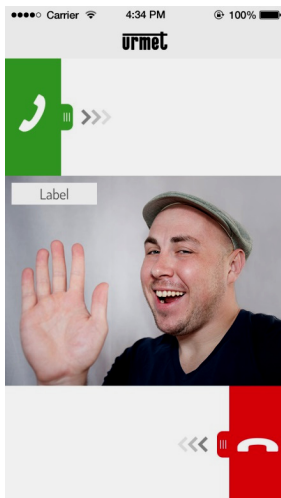


Figura 5 - Ricezione di una chiamata con anteprima del video

In base alla configurazione dell'impianto, alla ricezione di una chiamata potrebbe essere visualizzata o meno la preview del video.

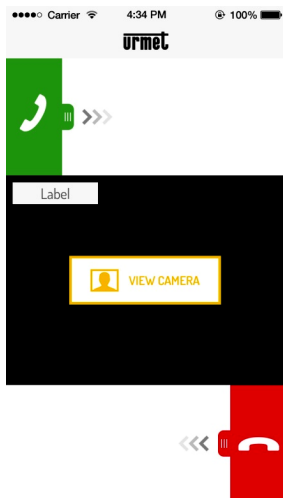


Figura 6 - Ricezione di una chiamata senza anteprima del video

In caso di assenza video, sarà disponibile un pulsante “View camera” che permetterà di attivare la ricezione delle immagini. Sull'immagine sarà visualizzato anche il nome del dispositivo chiamante. Per rispondere alla chiamata è sufficiente far scorrere da sinistra verso destra il tasto verde di risposta. Per rifiutare una chiamata è sufficiente far scorrere da destra verso sinistra il tasto rosso di rifiuto.

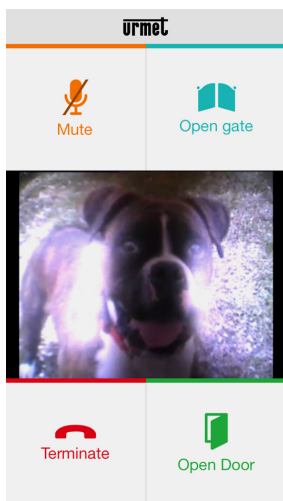


Figura 7 - Chiamata attiva

Per attivare/disattivare l'audio durante la conversazione, toccare il pulsante “Mute”. Il pulsante “Open gate” apre il gate, mentre il pulsante “Open Door” apre la porta principale. Per terminare la conversazione toccare il pulsante “Terminate”.

CONTENTS

1. Introduction.....	7
2. Installing the application	7
3. Description of interface.....	7
4. Application information	8
5. Call to switchboard	8
6. Settings	8
6.1. Wizard:	9
6.1.1. Login with Urmet SIP account.....	9
6.1.2. Sign up on sip.urmet.com:	10
7. Receiving a call	10

1. INTRODUCTION

The Call2U app allows the user to forward calls received on the lperVoice video door phone system on his own mobile device. This application also makes it possible to open doors, receive and send calls to the switchboard. Sending a call to the switchboard is possible only if the user is connected to his own home WiFi and a Home Gateway (indoor mode) is installed in his apartment, while all the other functions are always available (outdoor mode).

2. INSTALLING THE APPLICATION

System Requirements: Android 3.2 or higher, iOS 6.0 or higher.

1. Use your own device to access Google play (for Android users) or the App Store (for iOS users) and look for “Call2U”,
2. Download the Call2U App free of charge and install it on your own device.
3. Press the Call2U icon to access the application.

3. DESCRIPTION OF INTERFACE






Figure 1 – Main screen

When you open the application, you will see the main screen. The meanings of the icons and buttons are

the following:

1. Status icon:

- a.  **Indoor:** The data for the indoor account have been inserted.
- b.  **Outdoor:** The data for the outdoor account have been inserted.
- c.  **Indoor & Outdoor:** The data for the indoor and outdoor accounts have been inserted.

Next to the status icon a red or green dot indicates that the accounts set up are connected correctly.

2. Info: Press this icon to access the application information page.

3. Call to switchboard: This icon is not available if the application is connected in Indoor mode.

4. Settings: Press this icon to access the setting page.

4. APPLICATION INFORMATION

On the info screen one can find the version of the application and a link to the website <http://www.urmet.com>.

5. CALL TO SWITCHBOARD

When the application is connected in Indoor mode or Indoor & Outdoor mode, it is possible to make a call to the switchboard by touching the dedicated icon.

Please see the “Settings” section for the configuration of the number to call.

6. SETTINGS

The settings page is divided into different sections:

- **Indoor SIP account:** In this section you must insert the user name and password for the Indoor mode connection. In order to have this mode of connection, it is necessary to have a Home Gateway 1071/2 system installed. Please see the IPerVoice Manual for details on installing a Home Gateway and creating a user.
 - **Identity (user@domain):** Insert the user name of the account created on Home Gateway in this field in the following format: <user_name@ip_address_Home_Gateway>. For example Indoor@172.16.42.1
 - **Password:** Insert the password of the account created on Home Gateway in this field.
- **Outdoor SIP account:** In this section you must insert the user name and password for the Outdoor mode connection. Please see the “Wizard” section in this manual for details on the creation of a user.
 - **Identity (user@domain):** Insert the user name of the account created using the Wizard on the sip.urmet.com server in the following format: <nome_utente@sip.urmet.com>.
 - **Password:** Insert the password of the account created on the sip.urmet.com server.
- **Opening codes:** In this section, insert the codes to pilot the opening of the door and gate.
 - **Gate:** Field filled in by default; leave the value 2.
 - **Door:** Field filled in by default; leave the value 1.
- **Indoor settings:** In this section the data relative to the settings of the indoor connection must be inserted.
 - **Indoor WiFi SSID:** Insert the name of the home WiFi network in this field. It is necessary to respect upper case and lower case letters. If the name of the WiFi is not inserted, or an incorrect value is inserted, the call to switchboard icon on the main page of the application will not be visualized. For the call to switchboard icon to be available, it is necessary for the device to be connected to the network indicated in this field.
 - **Operator identity (user@domain):** Insert this code of the switchboard to be called in this field. Please see the IPerVoice Manual to find this code. It is also possible to insert the “Switchboard” code to call all the authorised switchboards.
 - **Wizard:** Select this option to launch the guided configuration to create a sip.urmet.com account or for the automatic compilation of the data relative to the outdoor connection or the management of your own data.
 - **Exit:** Option available only on android devices. Touch this element to close the connection and exit the application.

6.1. WIZARD

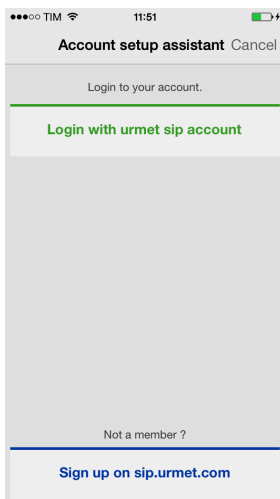


Figure 2 - Wizard

From this screen it is possible to access the guided configuration of an Outdoor account or the creation of a new Outdoor account.

6.1.1. LOGIN WITH URMET SIP ACCOUNT

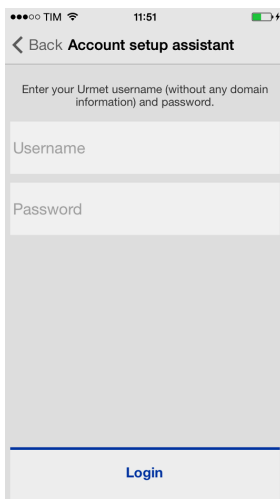
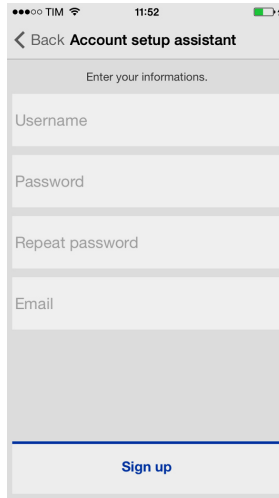


Figure 3 - Wizard login

Selecting this option will open a screen where you can insert the user name (without the domain, or without @sip.urmet.com) and the password of the account for the Outdoor connection. After having inserted the data required, select the Login button. The account will be configured automatically and the user will be sent to the settings page.

6.1.2. SIGN UP ON SIP.URMET.COM:



The screenshot shows a mobile application interface titled "Account setup assistant". At the top, there is a "Back" button and the title. Below the title, the instruction "Enter your informations." is displayed. The form consists of four input fields: "Username", "Password", "Repeat password", and "Email". At the bottom of the form, there is a blue "Sign up" button.

Figure 4 - Wizard, account creation

From this screen it is possible to create a new user on the sip.urmet.com server. Insert the desired user name, the password, repeat the password to confirm it and indicate a valid e-mail address. Select Sign up to continue. The account will be configured automatically and the user will be sent to the settings page. In order to activate the account, it is necessary to click on the validation link sent to the e-mail address indicated. The password must conform to the following security requirements:

- It must contain at least one upper case letter.
- It must contain at least one lower case letter.
- It must contain at least one number.
- It must not contain the username.

7. RECEIVING A CALL

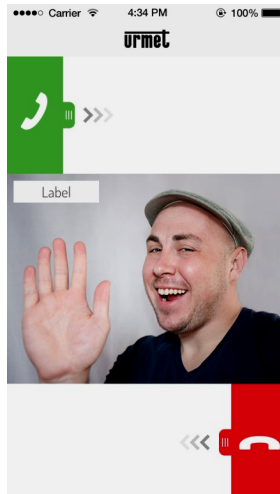


Figure 5 - Receiving a call with video preview

Depending on the configuration of the system, when a call is received it may or may not be possible to visualize a video preview.

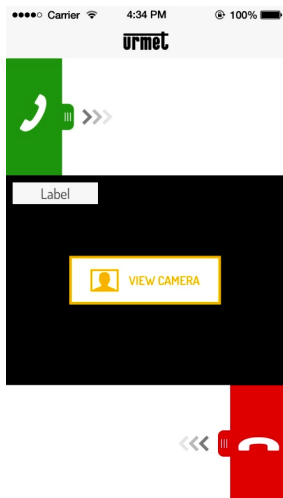


Figure 6 - Receiving a call without video preview

If there is no video, there will be a “View camera” button that will enable you to activate the reception of the images. The images will also indicate the name of the device calling.

To answer the call, it is sufficient to drag the green answer button from left to right.

To refuse a call, just drag the red refuse key from right to left.

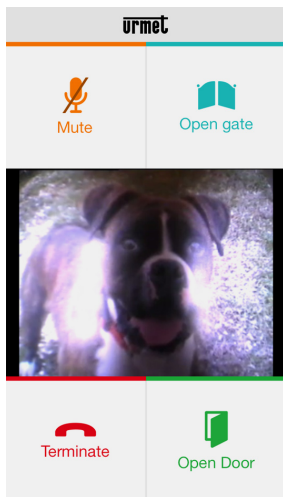


Figure 7 - Call enabled

To enable/disable the audio during the conversation, touch the “Mute” button.

The “Open gate” button opens the gate, while the “Open Door” button opens the main door.

To end the conversation, touch the “End” button.

SOMMAIRE

1. Introduction.....	12
2. Installation de l'application	12
3. Description de l'interface	12
4. Informations sur l'application.....	13
5. Appel à la centrale	13
6. Configurations.....	13
6.1. Assistant.....	14
6.1.1. Login avec compte Urmet SIP	14
6.1.2. Inscription sur sip.urmet.com:	15
7. Réception d'un appel.....	15

1. INTRODUCTION

L'application Call2U permet aux utilisateurs de transférer sur leur propre appareil portable un appel reçu sur le système vidéophone IperVoice. Grâce à cette application, vous pouvez également ouvrir les portes, recevoir et envoyer des appels à la centrale. L'envoi d'un appel à la centrale n'est possible que si l'utilisateur est connecté au système Wi-fi de son domicile et si dans son appartement on a installé un Home Gateway (mode intérieur), alors que toutes les autres fonctionnalités sont toujours disponibles (mode extérieur).

2. INSTALLATION DE L'APPLICATION

Configuration minimale du système: Version de Android 3.2 ou supérieure, version de iOS 6.0 ou supérieure.

1. Connectez-vous avec votre dispositif à Google play (pour les utilisateurs Android) ou à l'App Store (pour les utilisateurs d'iOs) et recherchez « Call2U »,
2. Téléchargez gratuitement l'application Call2U et installez-la sur votre appareil.
3. Appuyez sur l'icône Call2U pour accéder à l'application.

3. DESCRIPTION DE L'INTERFACE






Figure 1 – Écran principal

À l'ouverture de l'application, l'écran principal s'affiche. La signification des icônes et des boutons est la

suivante:

1. Icône d'état:

- a.  **Intérieur:** Les données concernant le compte intérieur ont été introduites.
- b.  **Extérieur:** Les données concernant le compte extérieur ont été introduites.
- c.  **Intérieur et extérieur:** Les données concernant le compte intérieur ainsi que le compte extérieur ont été introduites.

À côté de l'icône d'un point rouge ou vert indique la connexion correcte des comptes définis.

2. **Info:** En appuyant sur cette icône on peut accéder à la page d'informations de l'application.

3. **Appel vers la centrale:** Cette icône n'est pas disponible si l'application est connectée en mode Intérieur.

4. **Configurations:** En appuyant sur cette icône, on peut accéder à la page Configurations.

4. INFORMATIONS SUR L'APPLICATION

Dans l'écran Info, on peut afficher la version de l'application et on dispose d'un lien vers le site <http://www.urmet.com>.

5. APPEL VERS LA CENTRALE

Lorsque votre application est connectée en mode intérieur ou en mode intérieur et extérieur, on peut effectuer un appel à la centrale en appuyant sur l'icône prévue à cet effet.

Se reporter à la section « Configurations » pour la configuration du numéro à appeler.

6. CONFIGURATIONS

La page Configurations est divisée en plusieurs sections:

- **Compte sip intérieur:** Dans cette section, il faut saisir le nom de l'utilisateur et le mot de passe pour la connexion en mode intérieur. Pour ce mode de connexion, le système doit comprendre un Home Gateway 1071/2. Consulter le manuel d'IPerVoice pour plus d'informations sur l'installation d'un Home Gateway et la création d'un utilisateur.
 - **Identité (user@domain):** Saisir dans ce champ le nom d'utilisateur du compte créé sur Home Gateway, sous la forme <nom_utilisateur@adresse_ip_Home_Gateway>. Par exemple Indoor@172.16.42.1
 - **Mot de passe:** Saisir dans ce champ le mot de passe du compte créé sur Home Gateway.
- **Compte sip extérieur:** Dans cette section, il faut saisir le nom de l'utilisateur et le mot de passe pour la connexion en mode extérieur. Se reporter à la section « Assistant » de ce manuel pour plus d'informations sur la création d'un utilisateur.
 - **Identité (user@domain):** Saisir dans ce champ le nom d'utilisateur du compte créé sur le serveur sip.urmet.com à l'aide de l'Assistant sous la forme <nom_utilisateur@sip.urmet.com>.
 - **Mot de passe:** Saisir dans ce champ le mot de passe du compte créé sur le serveur sip.urmet.com.
- **Codes d'ouverture:** Dans cette section, saisir les codes de commande de l'ouverture de portes et du portail.
 - Portail: Champ déjà renseigné, laisser la valeur 2.
 - Porte: Champ déjà renseigné, laisser la valeur 1.
- **Configurations d'intérieur:** Dans cette section saisir les données concernant les configurations de la connexion intérieure.
 - **SSID Wi-fi intérieur:** Saisir dans ce champ le nom du réseau Wi-fi domestique. Il est nécessaire de respecter la casse. Si on ne saisit pas le nom du Wi-fi, ou si on saisit une valeur incorrecte, on ne verra pas s'afficher l'icône d'appel à la centrale dans la page principale de l'application. Pour que l'icône d'appel à la centrale soit disponible, il faut que le dispositif soit connecté au réseau indiqué dans ce champ.
 - **Identité opérateur (user@domain):** Saisir dans ce champ, le code de la centrale à appeler. Consulter le manuel d'IPerVoice de connaître ce code. Il est également possible de saisir le code « Switchboardc » pour appeler toutes les centrales concernées.
 - **Assistant:** Sélectionner cette option pour lancer la configuration guidée pour la création d'un compte sip.urmet.com ou le remplissage automatique des données de connexion extérieure ou de gestion

des données.

- **Exit:** Option disponible uniquement sur les appareils Android. Toucher cet élément pour mettre fin à la connexion et quitter l'application.

6.1. ASSISTANT

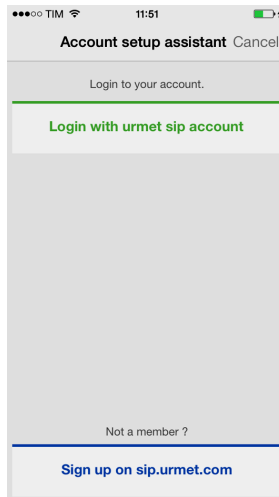


Figure 2 - Assistant

Depuis cet écran on peut accéder à la configuration guidée d'un compte extérieur ou à la création d'un nouveau compte extérieur.

6.1.1. LOGIN AVEC COMPTE URMET SIP

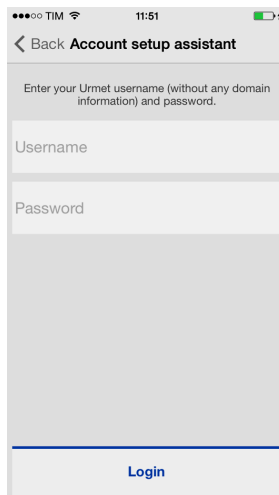
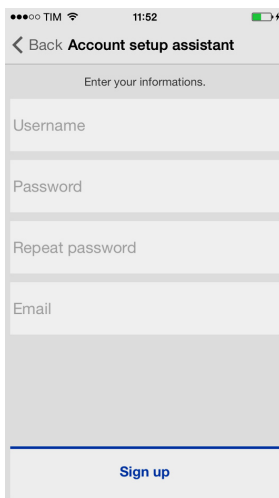


Figure 3 - Login avec assistant

Cette option ouvre un écran dans lequel on doit introduire le nom d'utilisateur (sans le nom de domaine, c'est-à-dire sans @sip.urmet.com) et le mot de passe du compte pour la connexion extérieure. Après avoir saisi les données requises, sélectionnez le bouton Login. Le compte sera configuré automatiquement et l'utilisateur sera redirigé vers la page Configurations.

6.1.2. INSCRIPTION SUR SIP.URMET.COM:



The screenshot shows a mobile application interface for account setup. At the top, there is a status bar with 'TIM' carrier, signal strength, Wi-Fi, and battery icons. Below that, a navigation bar contains a back arrow and the text 'Account setup assistant'. The main content area is titled 'Enter your informations.' and contains four input fields: 'Username', 'Password', 'Repeat password', and 'Email'. At the bottom of the form is a blue 'Sign up' button.

Figure 4 - Assistant, création de compte

Depuis cet écran, on peut créer un nouvel utilisateur sur le serveur sip.urmet.com. Saisir le nom de l'utilisateur souhaité, le mot de passe, répéter le mot de passe pour confirmation et indiquer une adresse e-mail valide. Sélectionner Inscription pour continuer. Le compte sera configuré automatiquement et l'utilisateur sera redirigé vers la page Configurations. Pour que le compte soit actif, il faut cliquer sur le lien de validation envoyé à l'adresse e-mail indiquée. Le mot de passe doit respecter les critères de sécurité suivants :

- doit contenir au moins un caractère en majuscule.
- doit contenir au moins un caractère en minuscule.
- doit contenir au moins un chiffre.
- ne doit pas contenir le nom utilisateur.

7. RÉCEPTION D'UN APPEL

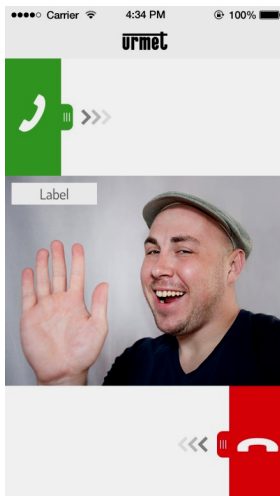


Figure 5 - Réception d'un appel avec aperçu de la vidéo

Selon la configuration du système, lors d'un appel entrant on peut afficher ou non l'aperçu de la vidéo.

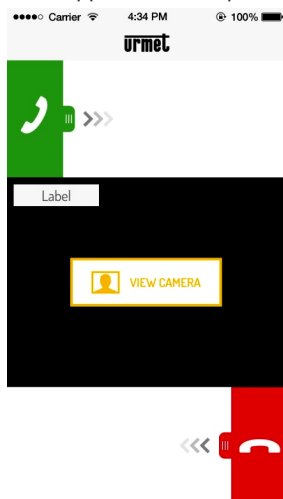


Figure 6 - Réception d'un appel sans aperçu de la vidéo

S'il n'y a pas de vidéo, un bouton « View camera » sera disponible pour permettre la réception des images. L'image s'affiche également le nom du dispositif appelant.

Pour répondre à l'appel, il suffit de faire glisser de gauche à droite la touche verte de réponse.

Pour refuser un appel, il suffit de faire glisser de droite à gauche la touche rouge de refus.

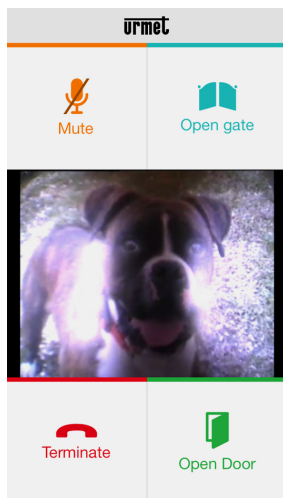


Figure 7 - Appel actif

Pour activer/désactiver l'audio au cours de la conversation, appuyer sur la touche « Mute ».

Le bouton « Ouverture portail » ouvre le portail, tandis que le bouton « Ouverture porte » ouvre la porte principale.

Pour mettre fin à la conversation, appuyer sur le bouton « Terminer ».

DEUTSCH

INHALTSVERZEICHNIS

1. Einleitung	17
2. Installation der Anwendung	17
3. Beschreibung der Schnittstelle	17
4. App-Informationen	18
5. Anruf an die Zentrale	18
6. Einstellungen	18
6.1. Wizard/Assistent:	19
6.1.1. Login Urmet SIP Account	19
6.1.2. Anmeldung auf sip.urmet.com:	20
7. Empfang eines Anrufs	20

1. EINLEITUNG

Mit der Anwendung Call2U können auf der Sprechanlage mit der Videofunktion IperVoice empfangene Anrufe auf ein Mobiltelefon weitergeleitet werden. Außerdem können mit dieser App Türen geöffnet sowie Anrufe empfangen und an die Zentrale gesendet werden. Zum Senden von Anrufen an die Zentrale muss der Benutzer zu Hause mit seiner Wifi-Anlage verbunden und in der Wohnung ein Home Gateway (Indoor-Modus) installiert sein, während die anderen Funktionen immer verfügbar sind (Outdoor Modus).

2. INSTALLATION DER ANWENDUNG

Systemvoraussetzungen: Version Android 3.2 oder höher, Version iOS 6.0 oder höher.

1. Mit dem Handy Google Play (Android-Nutzer) oder den App Store (iOS-Nutzer) aufrufen und „Call2U“ suchen.
2. Die kostenlose App Call2U herunterladen und auf dem Handy installieren.
3. Das Symbol Call2U drücken, um die Anwendung zu öffnen.

3. BESCHREIBUNG DER SCHNITTSTELLE






Abbildung 1 – Hauptbildschirm

Beim Öffnen der App wird der Hauptbildschirm angezeigt. Die Symbole und Schaltflächen haben folgende

Bedeutung:

1. Statussymbol:

- a.  **Indoor:** Die Daten für den Indoor-Account wurden eingegeben.
 - b.  **Outdoor:** Die Daten für den Outdoor-Account wurden eingegeben.
 - c.  **Indoor und Outdoor:** Die Daten für den Indoor- und Outdoor-Account wurden eingegeben. Neben dem Statussymbol zeigt eine rote oder grüne Markierung an, ob die eingestellten Accounts richtig verbunden sind.
- 2. Info:** Dieses Symbol dient für den Zugriff auf die Informationsseite der Anwendung.
- 3. Anruf an die Zentrale:** Dieses Symbol steht nicht zur Verfügung, wenn die App im Indoor-Modus funktioniert.
- 4. Einstellungen:** Dieses Symbol dient für den Zugriff auf die Einstellungen.

4. APP-INFORMATIONEN

Auf dem Info-Bildschirm wird die Version der App angezeigt und befindet sich ein Link zur Website <http://www.urmet.com>.

5. ANRUF AN DIE ZENTRALE

Wenn die Anwendung im Indoor-Modus oder im Indoor- und Outdoor-Modus funktioniert, ist es möglich, die Zentrale anzurufen, indem man auf das entsprechende Symbol klickt.

Für die Konfiguration der Nummer, die angerufen werden soll, siehe Abschnitt „Einstellungen“.

6. EINSTELLUNGEN

Die Seite der Einstellungen ist in mehrere Bereiche gegliedert.

- **Indoor Sip Account:** In diesem Bereich werden der Benutzername und das Passwort für die Verbindung im Indoor-Modus eingegeben. Für diesen Verbindungsmodus muss die Anlage mit einem Home Gateway 1071/2 ausgerüstet sein. Hinweise für die Installation eines Home Gateways und die Erstellung eines Benutzer-Accounts finden sie im IperVoice-Handbuch.
 - **Identity (user@domain):** Geben Sie in diesem Feld den Benutzernamen des auf Home Gateway erstellten Accounts ein, und zwar in der Form: <nome_utente@indirizzo_ip_Home_Gateway>. Zum Beispiel Indoor@172.16.42.1
 - **Passwort:** Geben Sie in diesem Feld das Passwort des auf Home Gateway erstellten Accounts ein.
- **Outdoor Sip Account:** In diesem Bereich werden der Benutzername und das Passwort für die Verbindung im Outdoor-Modus eingegeben. Hinweise für die Erstellung eines Benutzer-Accounts finden Sie im Abschnitt „Wizard/Assistent“ dieses Handbuchs.
 - **Identity (user@domain):** Geben Sie in diesem Feld den Benutzernamen des auf dem Server sip.urmet.com mit dem Assistenten erstellten Accounts ein, und zwar in der Form: <nome_utente@sip.urmet.com>.
 - **Passwort:** Geben Sie in diesem Feld das Passwort des auf dem Server sip.urmet.com erstellten Accounts ein.
- **Öffnungscodes:** Hier werden die Codes für die Steuerung der Tür- und Toröffnung eingegeben.
 - **Gate/Tor:** Feld mit vorgegebenem Wert 2. Bitte nicht verändern.
 - **Door/Tür:** Feld mit vorgegebenem Wert 1. Bitte nicht verändern.
- **Indoor-Einstellungen:** In diesem Bereich werden die Daten für die Einstellungen der Indoor-Verbindung eingegeben.
 - **Indoor Wifi SSID:** Geben Sie in diesem Feld den Namen des Wifi-Geräts ihres Heimnetzwerks ein. Es wird zwischen Groß- und Kleinbuchstaben unterschieden. Wenn der Name des Wifi-Geräts nicht oder falsch eingegeben wird, erscheint auf dem Hauptbildschirm der Anwendung nicht das Symbol für den Anruf an die Zentrale. Das Symbol für den Anruf an die Zentrale wird erst sichtbar, wenn das Gerät an das in diesem Feld angegebene Netzwerk angeschlossen ist.
 - **Operator Identity (user@domain):** Geben Sie in diesem Feld den Code der Zentrale ein, die angerufen werden soll. Den Code finden Sie im IperVoice-Handbuch. Es kann auch der Code „Switchboard“ eingegeben werden, um alle gewünschten Zentralen anzurufen.

- **Wizard/Assistent:** Mit dieser Option kann der Assistent für die Unterstützung zur Erstellung eines Accounts auf sip.urmet.com aufgerufen werden. Außerdem können die Outdoor-Verbindungsdaten automatisch übernommen oder die Benutzerdaten verwaltet werden.
- **Exit:** Diese Option steht nur auf Android-Handys zur Verfügung. Berühren Sie dieses Element, um die Verbindung zu beenden und die Anwendung zu verlassen.

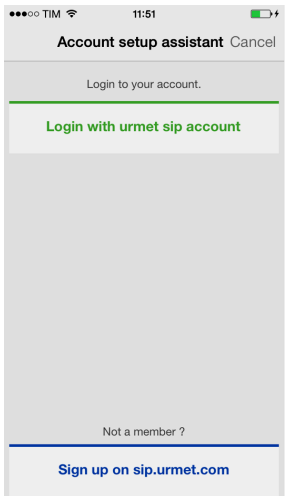


Abbildung 2 - Wizard/Assistent

Auf diesem Bildschirm können Sie den Assistenten für die Erstellung eines Outdoor-Accounts aufrufen oder einen neuen Outdoor-Account erstellen.

6.1.1. LOGIN URMET SIP ACCOUNT

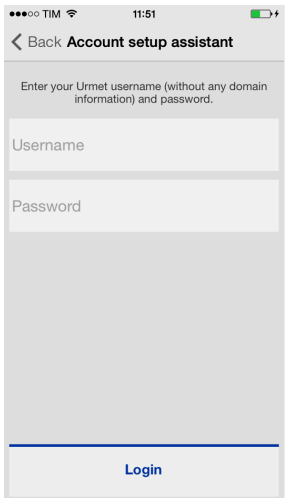
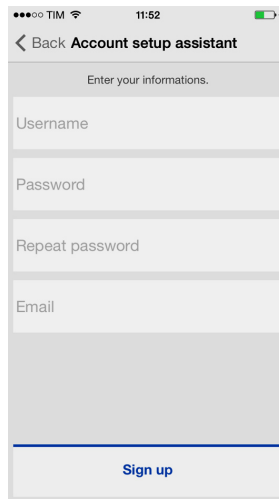


Abbildung 3 - Login Assistent

Mit dieser Option öffnet sich ein Bildschirm für die Eingabe des Benutzernamens (ohne Domain, d.h. ohne den Zusatz von @sip.urmet.com) und des Passwortes für die Outdoor-Verbindung. Nach Eingabe der erforderlichen Daten, auf Login drücken. Der Account wird automatisch konfiguriert und der Benutzer zur Seite für die Einstellungen weitergeleitet.

6.1.2. ANMELDUNG AUF SIP.URMET.COM:



The screenshot shows a mobile application interface titled "Account setup assistant". At the top, there is a status bar with "TIM", signal strength, Wi-Fi, and the time "11:52". Below the title bar, there is a "Back" button and the text "Account setup assistant". The main content area is titled "Enter your informations." and contains four input fields: "Username", "Password", "Repeat password", and "Email". At the bottom of the form, there is a blue "Sign up" button.

Abbildung 4 - Assistent für die Erstellung eines Accounts

Über diesen Bildschirm kann ein neuer Benutzer-Account auf dem Server sip.urmet.com erstellt werden. Geben Sie den gewünschten Benutzernamen und ein Passwort ein. Bestätigen Sie das Passwort und geben Sie eine gültige E-Mail-Adresse ein. Wählen Sie „Sign up“, um sich anzumelden. Der Account wird automatisch konfiguriert und der Benutzer zur Seite für die Einstellungen weitergeleitet. Klicken Sie zur Aktivierung des Accounts auf den Link, der Ihnen an die angegebene E-Mail-Adresse gesandt wurde. Das Passwort muss folgende Sicherheitsvoraussetzungen erfüllen.

- Es muss mindestens einen Großbuchstaben enthalten.
- Es muss mindestens einen Kleinbuchstaben enthalten.
- Es muss mindestens eine Zahl enthalten.
- Es darf nicht den Benutzernamen enthalten.

7. EMPFANG EINES ANRUFES

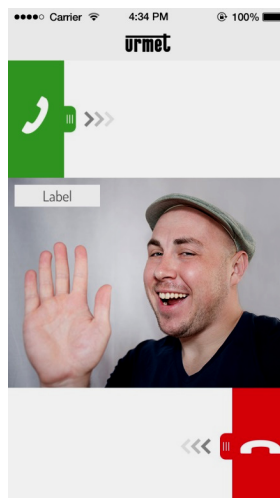


Abbildung 5 - Empfang eines Anrufs mit Videovorschau

Je nach Konfiguration der Anlage kann beim Empfang eines Anrufs auch eine Videovorschau angezeigt werden.

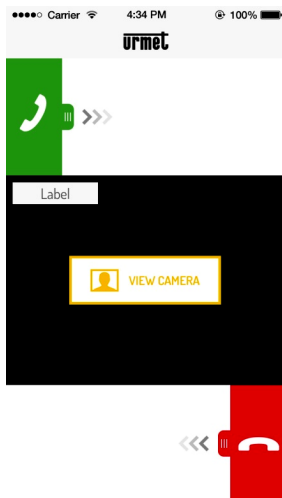


Abbildung 6 - Empfang eines Anrufs ohne Videovorschau

Wenn kein Video vorhanden ist, erscheint die Schaltfläche „View Camera“, um den Bildempfang zu aktivieren. Auf dem Bild wird auch der Name des Geräts angezeigt, von dem der Anruf stammt. Zur Beantwortung eines Anrufs die grüne Antworttaste von links nach rechts schieben. Zur Ablehnung eines Anrufs die rote Taste von links nach rechts schieben.

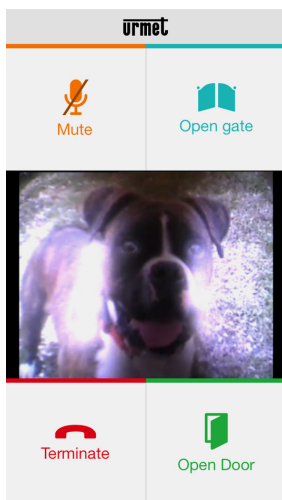


Abbildung 7 - Aktiver Anruf

Zur Aktivierung oder Deaktivierung der Tonwiedergabe während des Gesprächs die Taste „Mute“ zur Stummschaltung berühren.

Die Taste „Open Gate“ dient zum Öffnen des Tors, während die Taste „Open Door“ die Haupttür öffnet. Zum Beenden des Anrufs die Taste „Terminate“ berühren.

DS 1039-048

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

urmet

LBT 20073

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
<http://www.urmet.com>
e-mail: info@urmet.com